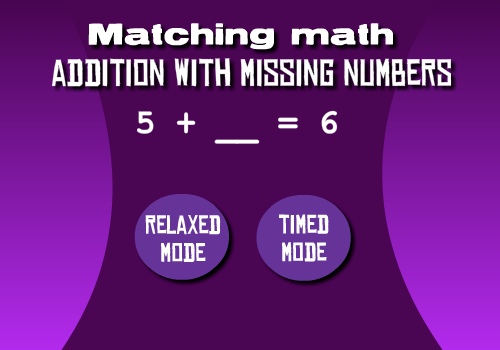
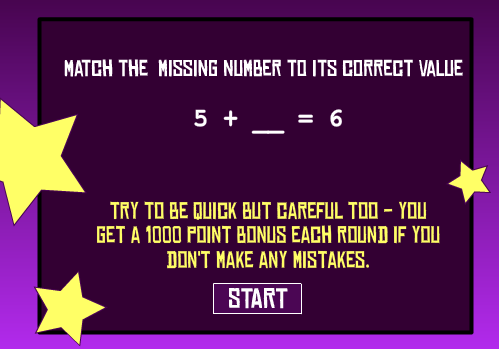
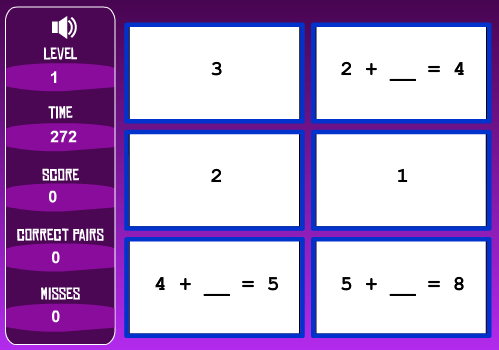
# **Õpilase tööleht** Nimi…………………..........

**2.klass**

* Ava internet.
* Kirjuta aadressiribale <http://www.sheppardsoftware.com/mathgames/matching/AdditionX.htm>
* Saad valida kahe mängustiili vahel. ***Relaxed Mode*,** kus sul pole aega ette antud ja ***Timed Mode*,** kus sul on antud ajalimiit.



* Mängu alustamiseks kliki **Start**.
* Kliki tehtel ja sinna sobival arvul ning kui oled kõik selles tasemes õigesti vastanud liigud uuele tasemele.
* Kui sul on kõik tasemed läbitud (*Relaxed Mode* mängustiilis) või lõppes sul aeg otsa, siis näed oma tulemust. Uuesti mängimiseks kliki **Play Again**.



**ÜLESANNE**

* Vali ajalimiidiga mäng (*Timed Mode)*.
* Peale mängu lõppemist kirjuta oma tulemus siia:

.............................................................................

**Tõsta käsi ja anna õpetajale märku, kui oled töö lõpetanud!**