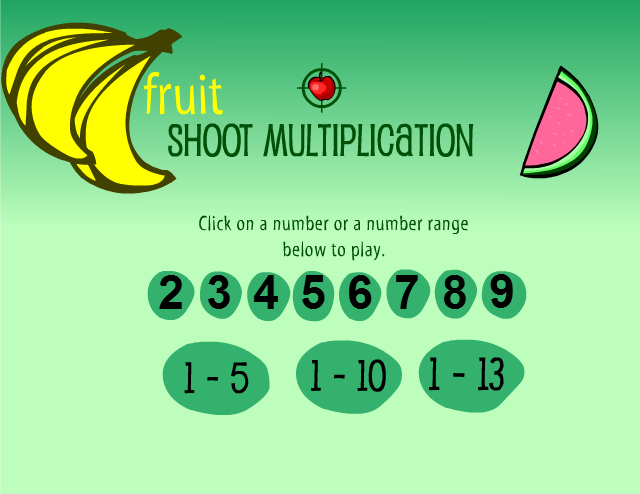
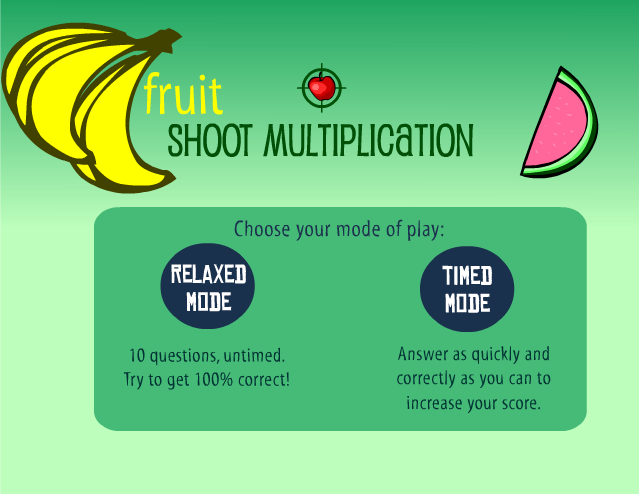
# **Õpilase tööleht** Nimi…………………..........

**3. klass**

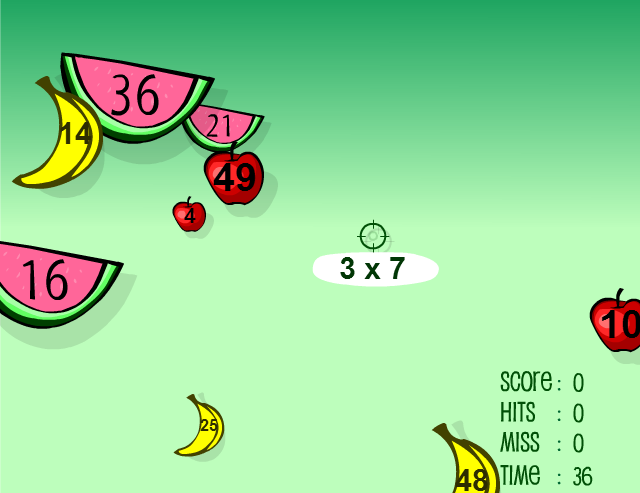
1. Ava internet.
2. Kirjuta aadressiribale <http://www.sheppardsoftware.com/mathgames/fruitshoot/fruitshoot_multiplication.htm>
3. **Vali arv** või **arvude vahemik,** millega soovid korrutamist harjutada.



1. **Vali mängu tüüp**.

Vasakul on ajalimiidita mäng *(Relaxed Mode)*, sinult küsitakse 10 tehet.

Paremal on ajalimiidiga mäng *(Timed Mode)*, saad vastata nii paljudele tehetele, kui jõuad.

1. Punktide kogumiseks pead õige vastusega vilja sihtima ning seda tabama.
2. ****Kui mäng lõppeb, siis saad teada **mitu punkti** said.

**ÜLESANNE**

* Vali arvude **vahemikuks 1-10** ning mängu tüübiks **ajalimiidiga** mäng.
* Peale mängu lõpetamist pane siia kirja oma **tulemus**:

……………………

**Tõsta käsi ja anna õpetajale märku, kui oled töö lõpetanud!**